



CRITERI COMPOSIZIONE TEAMS FINALS RICCIONE 2K17

PASS TORNEO GOLD / SILVER / PINK (Accesso Tabellone principale Finals 2k17)

- CREAZIONE DEL TEAM **OBBLIGATORIO**
 - Sarà cura dell'organizzatore del torneo organizzare ed assicurarsi che un team in rappresentanza del suo torneo partecipi alle Finals di Riccione
- **PASS AL TEAM (A1.1)**
 - **Massimo 1 cambio/aggiunta di giocatore alla squadra vincitrice**, il giocatore aggiunto può essere un giocatore a scelta della squadra anche se non iscritto al torneo
 - Tutti obbligatoriamente con certificato di idoneità alla pratica agonistica in corso di validità.
- **PROCESSO DI ACCETTAZIONE DEL PASS**
 - Il team deve comunicare l'accettazione del pass **entro 1 settimana** dalla fine del torneo, comunicando l'eventuale cambio/aggiunta di 1 giocatore rispetto al team che ha vinto il torneo.
 - I dati dovranno essere comunicati a FISB (segreteria@fisb.eu) ed essi dovranno essere resi disponibili ai referenti regionali per informare tutti i tornei del pass acquisito dal team composto dai 4 giocatori.
 - In caso di Pass GOLD/PINK i singoli giocatori non potranno acquisire nuovi pass GOLD/PINK. In caso di vincita di altri tornei GOLD/PINK/SILVER il pass sarà consegnato alla prima squadra che non ha ancora ottenuto il pass.
 - Nel caso di **pass multipli** (il team vince più tornei) seguire le direttive della tabella 1.0.
- **PASS AL TORNEO (A1.2)**
 - **Il pass torna all'Organizzazione del torneo solo quando il team non è in grado di soddisfare i precedenti vincoli o la squadra rifiuta di utilizzare il pass**
 - L'Organizzazione formerà un team di 4 giocatori che hanno effettivamente giocato il torneo
 - Tutti obbligatoriamente con certificato di idoneità alla pratica agonistica in corso di validità.

PASS TORNEO BASE (Accesso Torneo Open-Run Finals)

- **CREAZIONE DEL TEAM NON OBBLIGATORIO**
 - L'utilizzo del pass non è obbligatorio. L'organizzatore dovrà dare comunicazione di effettivo utilizzo del pass al massimo 2 settimane dopo il torneo.
 - Al raggiungimento del numero max di teams le registrazioni al torneo "Open-Run" saranno chiuse dalla direzione di FISB.
 - L'Organizzatore del torneo può avvalersi della facoltà di prenotare l'Obbligatorietà di presenza del proprio team al torneo Open-Run previa precedente comunicazione.
 - Il torneo è dedicato esclusivamente alla categoria maschile.

- **PASS AL TEAM (B1.1)**
 - **Almeno 1 giocatore della squadra vincente del torneo**, i giocatori cambiati/aggiunti può essere un giocatore a scelta della squadra anche se non iscritto al torneo
 - Tutti obbligatoriamente con certificato di idoneità alla pratica agonistica in corso di validità.

- **PROCESSO DI ACCETTAZIONE DEL PASS**
 - Il team deve comunicare l'accettazione del pass **entro 2 settimane** dalla fine del torneo, comunicando i dati completi dei 4 componenti del team.
 - I dati dovranno essere comunicati a FISB (segreteria@fisb.eu) ed essi dovranno essere resi disponibili ai referenti regionali per informare tutti i tornei del pass acquisito dal team composto dai 4 giocatori.
 - In caso di vincita di altri tornei GOLD/SILVER il pass sarà consegnato alla prima squadra che non ha ancora ottenuto il pass.
 - Nel caso di **pass multipli** (il team vince più tornei) seguire le direttive della tabella 1.0.

- **PASS AL TORNEO (B1.2)**
 - **Il pass torna all'Organizzazione del torneo solo quando il team non è in grado di soddisfare i precedenti vincoli o la squadra rifiuta di utilizzare il pass**
 - L'Organizzazione formerà un team di 4 giocatori di cui almeno 2 che abbiano effettivamente giocato il torneo
 - Tutti obbligatoriamente con certificato di idoneità alla pratica agonistica in corso di validità.

VINCITA DI PASS-MULTIPLI DA PARTE DI UN TEAM

Caso	Torneo1 1° Pass Vinto	Torneo2 2° Pass Vinto	Cosa deve fare il giocatore
1	GOLD	GOLD	<p>Il secondo pass GOLD acquisito decade in automatico. L'organizzatore del torneo 2 consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo (A1.1) o creerà il team secondo le specifiche A1.2.</p>
2	GOLD	SILVER	<p>Il pass SILVER acquisito decade in automatico. L'organizzatore del torneo SILVER consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo o creerà il team secondo le specifiche A1.2.</p>
3	GOLD	BASE	<p>Il pass BASE acquisito decade in automatico. L'organizzatore del torneo BASE consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo o creerà il team secondo le specifiche B1.2.</p>
4	SILVER	GOLD	<p>Il pass SILVER decade in automatico. L'organizzatore del torneo GOLD dovrà comunicare all'organizzatore del torneo SILVER la decadenza del pass. L'organizzatore del torneo SILVER consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo (A1.1) o creerà il team secondo le specifiche A1.2</p>
5	SILVER	SILVER	<p>Il team deve comunicare entro 1 giorno dalla fine del torneo quale pass SILVER mantenere e quale far decadere. L'organizzatore del torneo il cui pass SILVER decade consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo (A1.1) o creerà il team secondo le specifiche A1.2.</p>
6	SILVER	BASE	<p>Il pass BASE acquisito decade in automatico. L'organizzatore del torneo BASE consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo o creerà il team secondo le specifiche B1.2.</p>
7	BASE	GOLD	<p>Il pass BASE decade in automatico. L'organizzatore del torneo GOLD dovrà comunicare all'organizzatore del torneo BASE la decadenza del pass. L'organizzatore del torneo BASE consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo (B1.1) o creerà il team secondo le specifiche B1.2.</p>
8	BASE	SILVER	<p>Il pass BASE decade in automatico. L'organizzatore del torneo SILVER dovrà comunicare all'organizzatore del torneo BASE la decadenza del pass. L'organizzatore del torneo BASE consegnerà il pass alla prima squadra classificata senza pass del proprio torneo (B1.1) o creerà il team secondo le specifiche B1.2</p>
9	BASE	BASE	<p>Il secondo pass BASE rimane valido ed usufruibile dal team con la definizione di team rispettando le specifiche B1.1.</p>